

بسم الله الرحمن الرحيم



آموزش برنامه نویسی اندروید – جلسه پنجم

خوب از امروز میریم سراغ آموزش اندروید، البته با کمی مقدمه شروع میکنیم...

اندروید چیست؟

– سیستم عاملی برای گوشی های هوشمند

– متن باز

– در سال ۲۰۰۵ در شرکتی با نام اندروید ایجاد شد

– توسط گوگل خریداری شده

– تحت یک ماشین مجازی به نام دالویک اجرا میشود

معماری اندروید

سیستم عامل اندروید از نظر معماری ، یک پشته ی نرم افزاری به حساب می آید.

به این معنی که برنامه های کوچک متصل به هم است که همگی بصورت یک سیستم متحد کار میکنند.

این سیستم عامل به پنج بخش تقسیم می شود.

۱ – هسته لینوکس

بخش اصلی اندروید را تشکیل میدهد.

این لایه همه ی درایور های سطح پایین مربوط به ابزار ها و سخت افزار ها را در بر میگیرد.

۲ – کتابخانه ها

دربگیرنده ی همه ی کد هایی که ویژگی های اصلی سیستم عامل اندروید را ایجاد میکند.

۳ – اندروید رانتایم

مجموعه ای از کتابخانه هاست که مربوط به بخش جاواست. همچنین دارای ماشین مجازی دالویک می باشد، که این اجازه را میدهد که هر نرم افزار روی نسخه مجازی مربوط به خود اجرا شود.

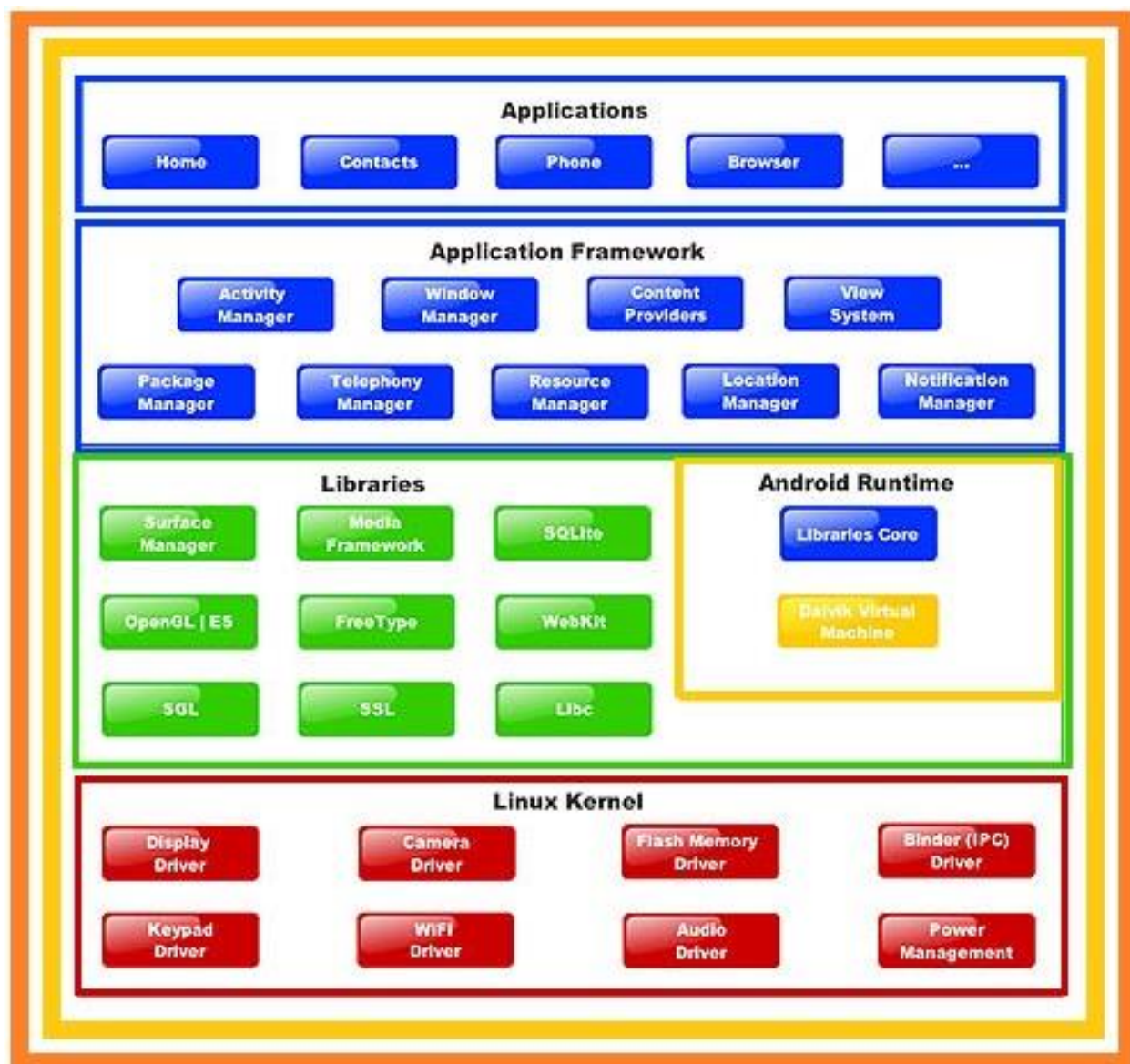
۴ - فریم ورک اندروید

قابلیت های سیستم عامل اندروید را در اختیار برنامه نویسان قرار میدهد.

۵ - برنامه های کاربردی

برنامه هایی که همراه با ابزار های اندرویدی فروخته میشود و یا آن ها را دانلود و نصب می کنیم.

برنامه هایی که مینویسیم نیز در این لایه قرار میگیرند.

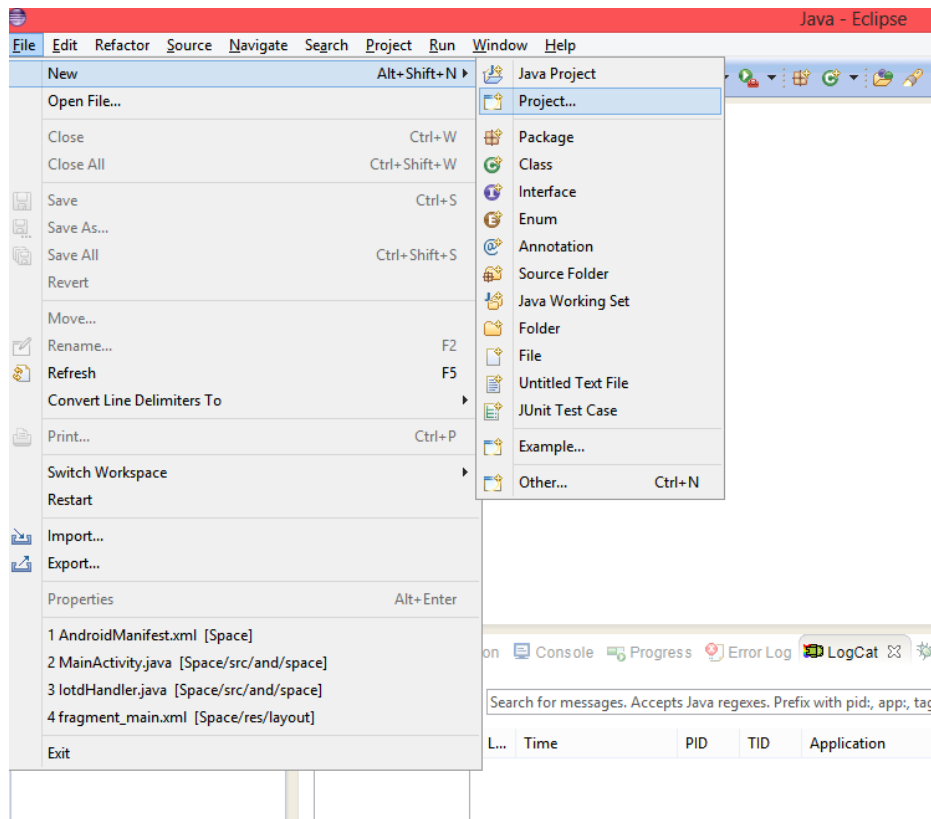


خوب حالا نوبت به این رسیده که شروع کنیم اولین برنامه ی اندرویدمون رو بنویسیم...
ولی قبلش باید آموزش جلسه اول و دوم رو دیده باشد تا نرم افزار های مورد نیاز رو دانلود و نصب کرده باشید.

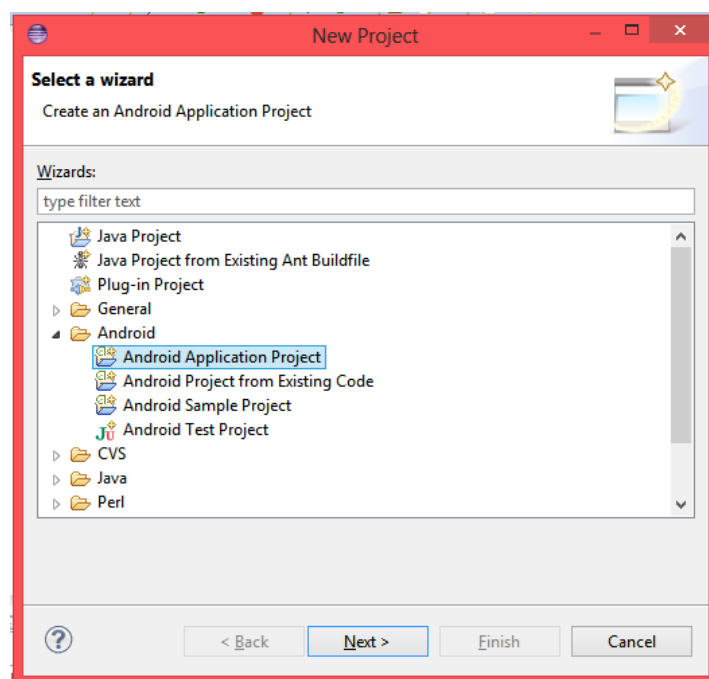
خوب اول از همه اکلپس رو باز کنید.

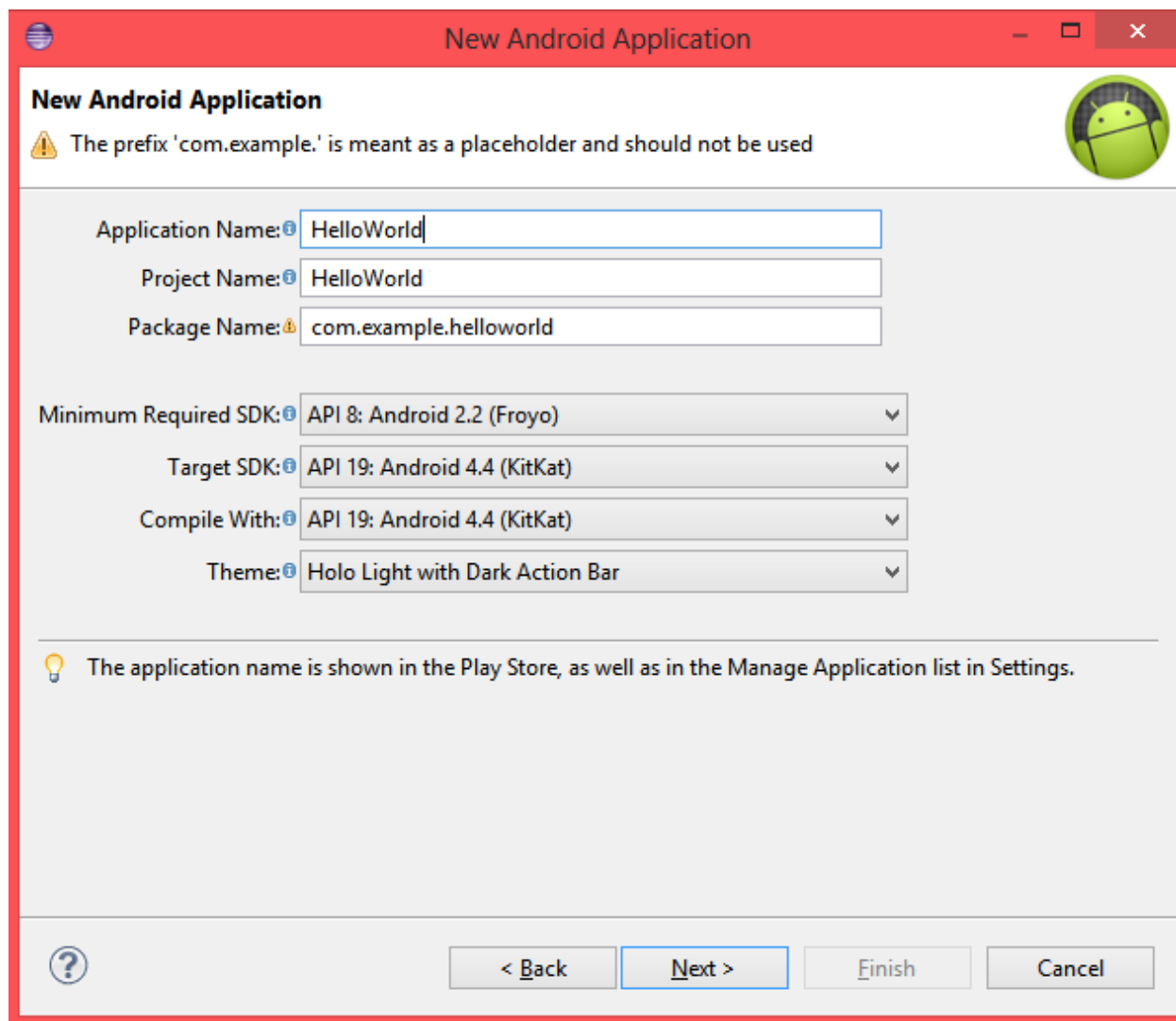


مطابق شکل یک پروژه جدید میسازیم:



در پنجره ی باز شده پروژه ی جدید اندروید را انتخاب می کنیم

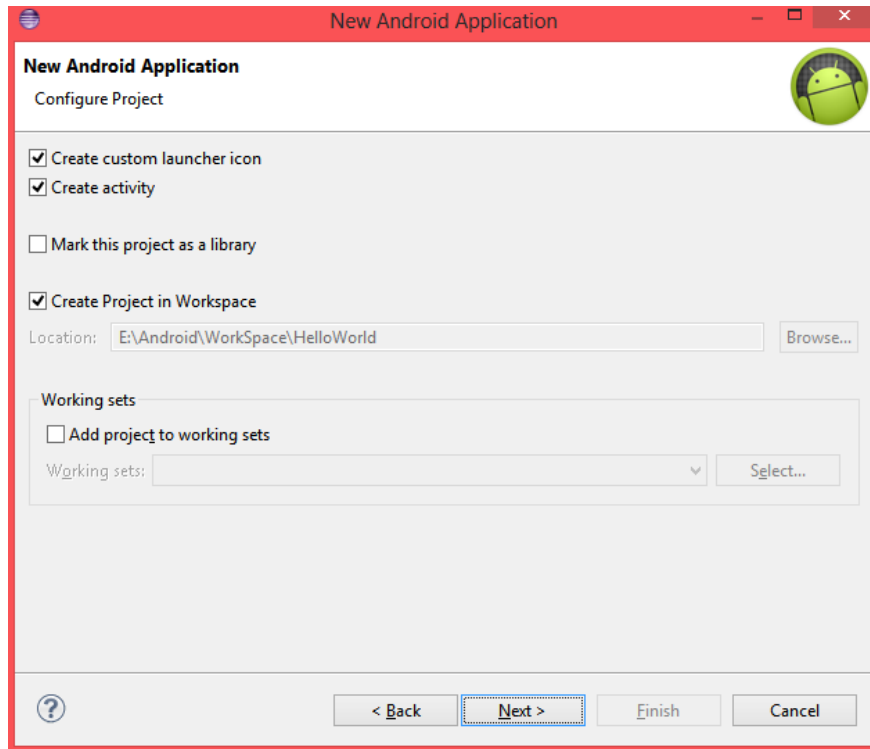




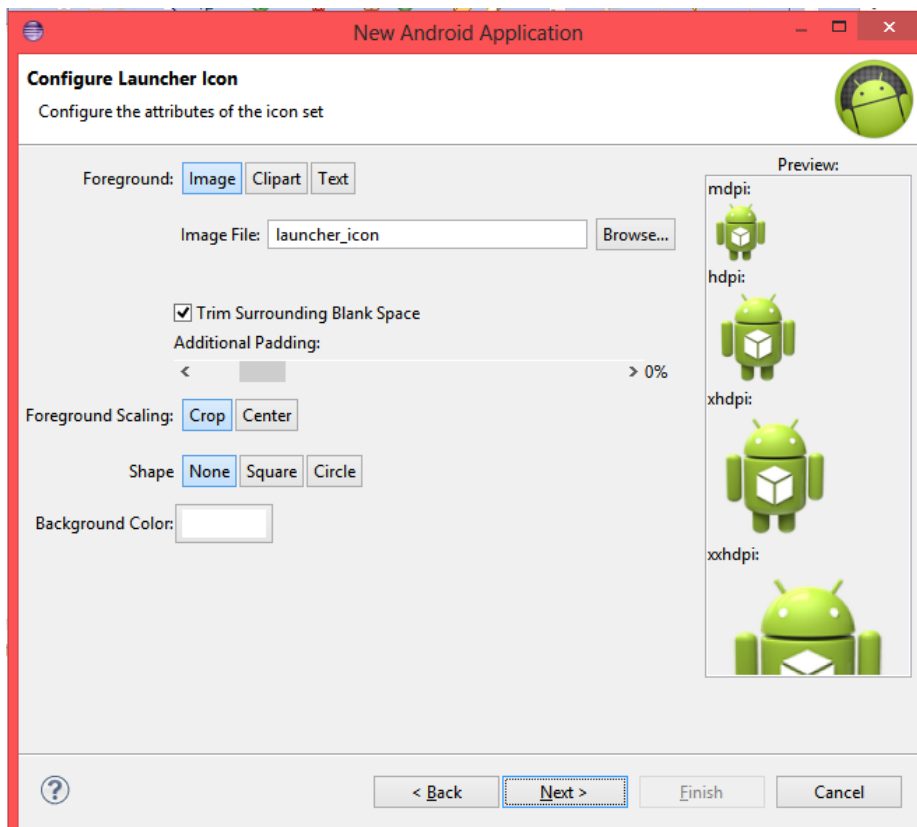
در این پنجره به ترتیب این گزینه ها را میبینیم :

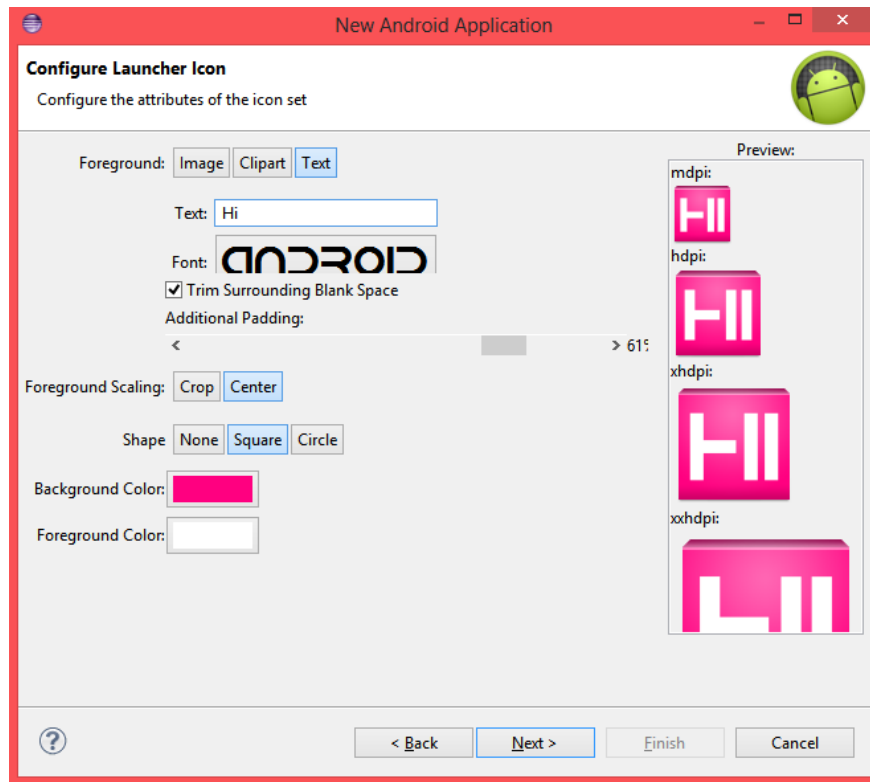
Application Name	نام برنامه ای که می‌خواهیم بنویسیم
Project Name	نام پروژه ذخیره سازی
Package Name	نامی برای بسته ی شامل برنامه
Minimum Required SDK	نسخه ی حداقل اندروید (که برنامه برای اجرا لازم دارد)
Target SDK	نسخه ی حداکثر اندروید
Compile With	نسخه ای که ما برای اجرا از آن استفاده میکنیم
Theme	تم محیط اجرایی

مطابق شکل پنجره ی بعد را ادامه میدهم

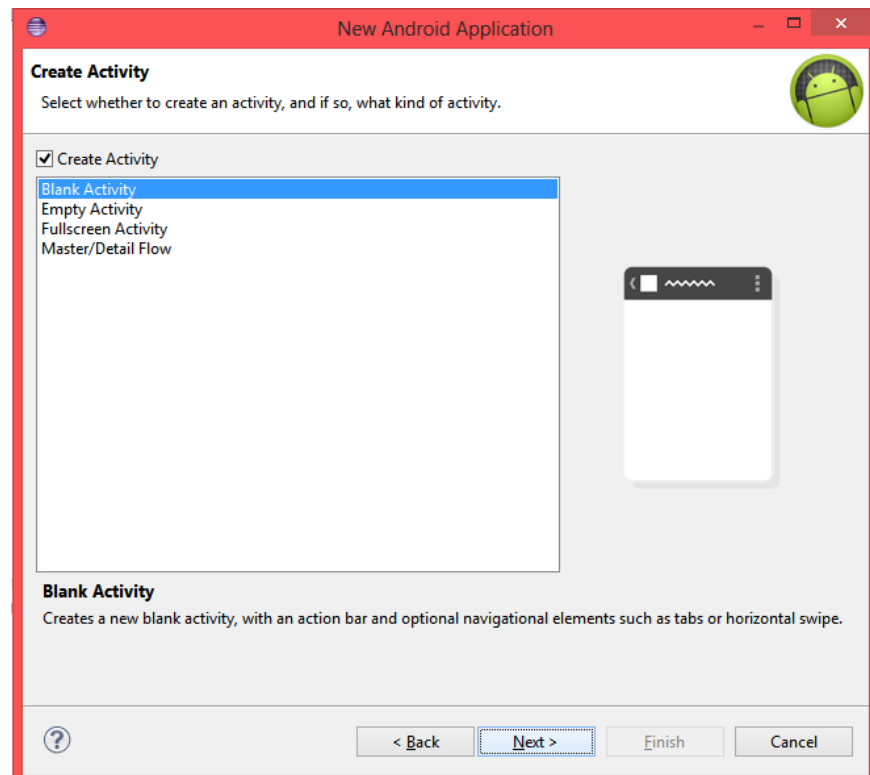


در این پنجره هم آیکون برنامه رو میسازیم

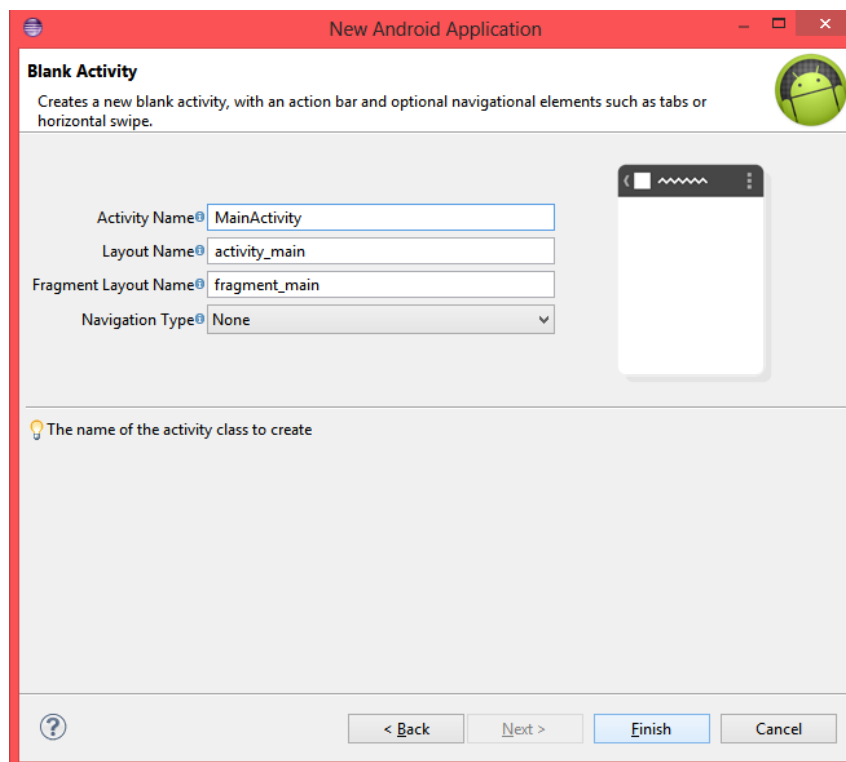




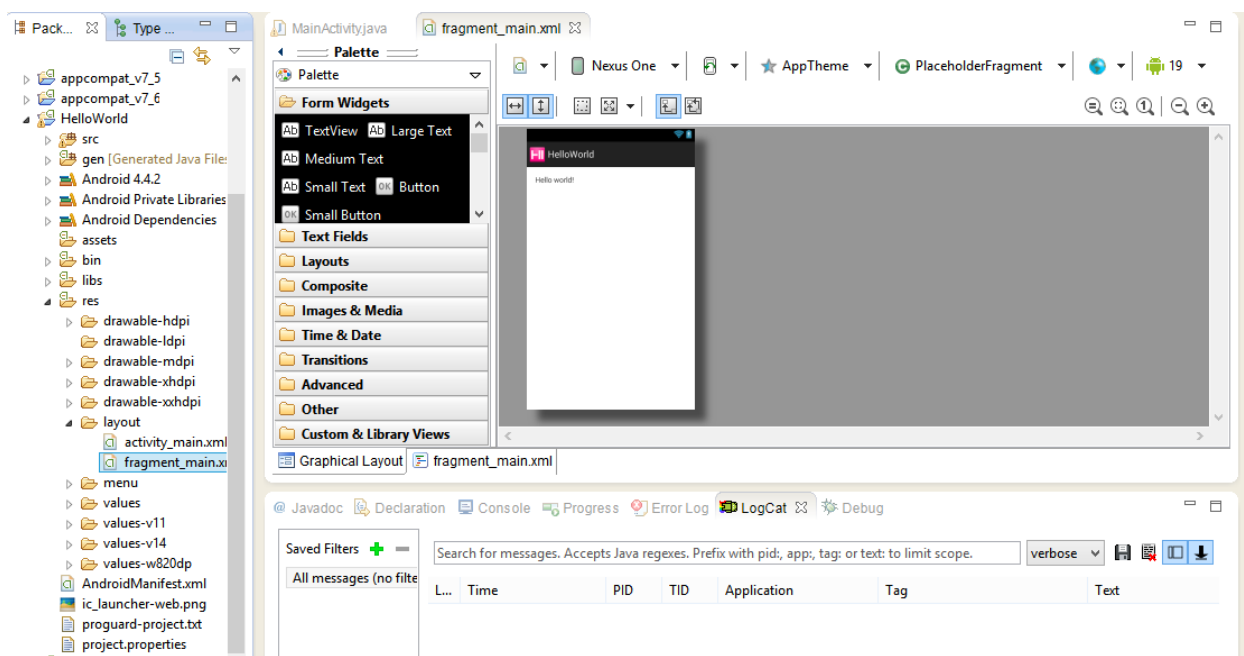
اگر این پنجره هم دیدید به همین صورت ادامه بدید.



در این پنجره هم اکتیویته اصلی را باید مشخص کنیم.
در رابطه با اکتیویته ها در بعد توضیحاتی خواهیم داشت.



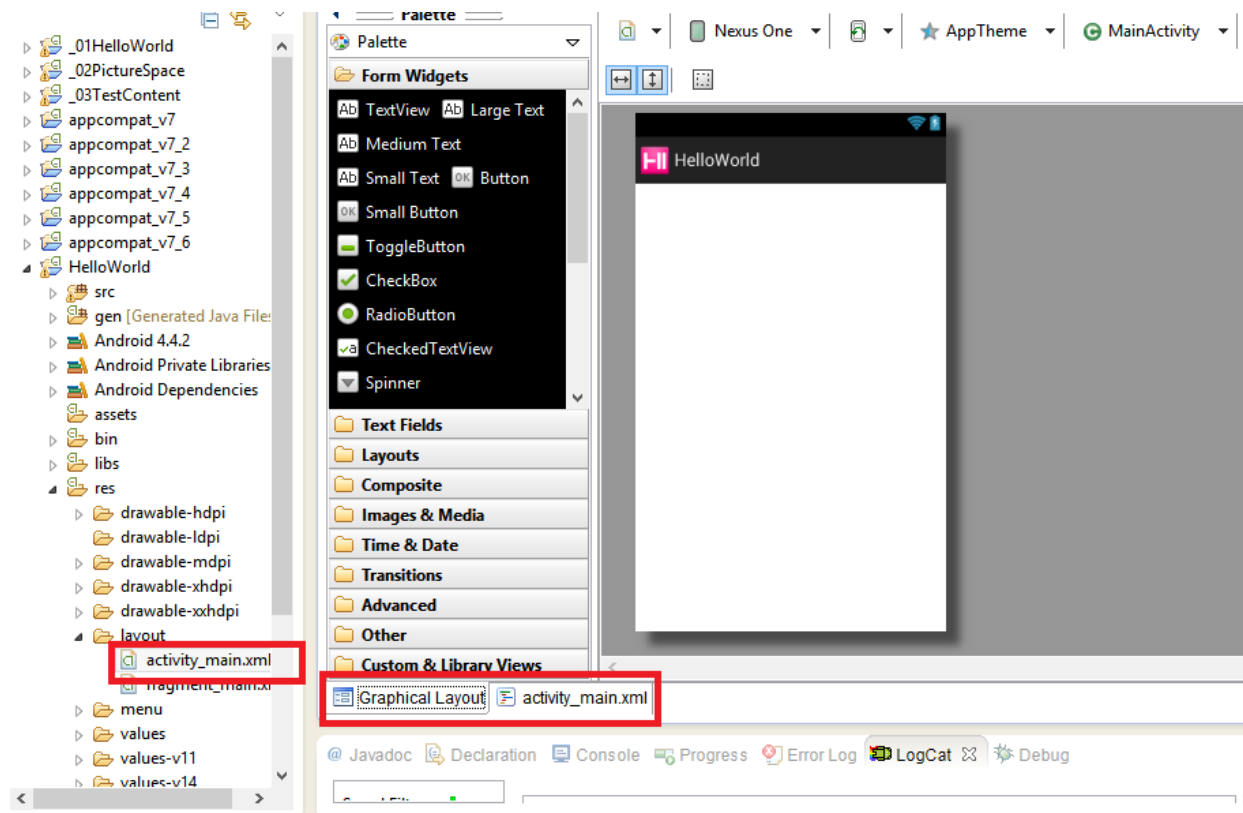
خوب حالا پروژه آماده است.



حالا از سمت چپ به مسیر زیر بروید و فایل
activity_main.xml
را باز کنید

HelloWorld / res / layout / activity_main.xml

حالا پنجره ای که در سمت راست میبینید شامل دو سر برگ است که حالت متنی و حالت گرافیکی را نمایش
میدهد.

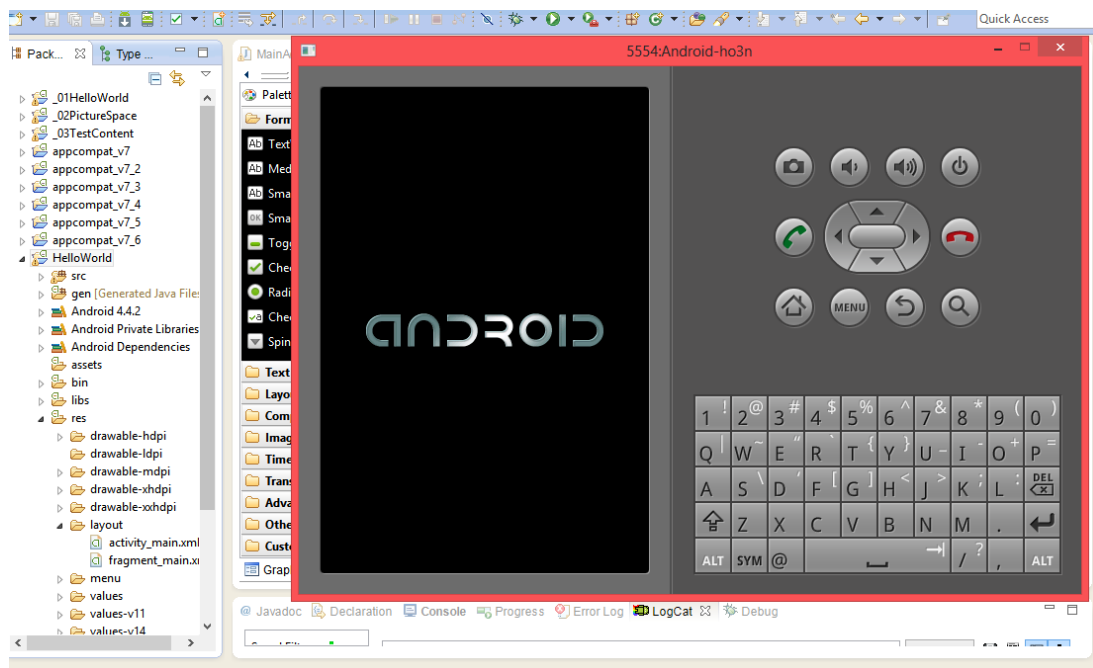
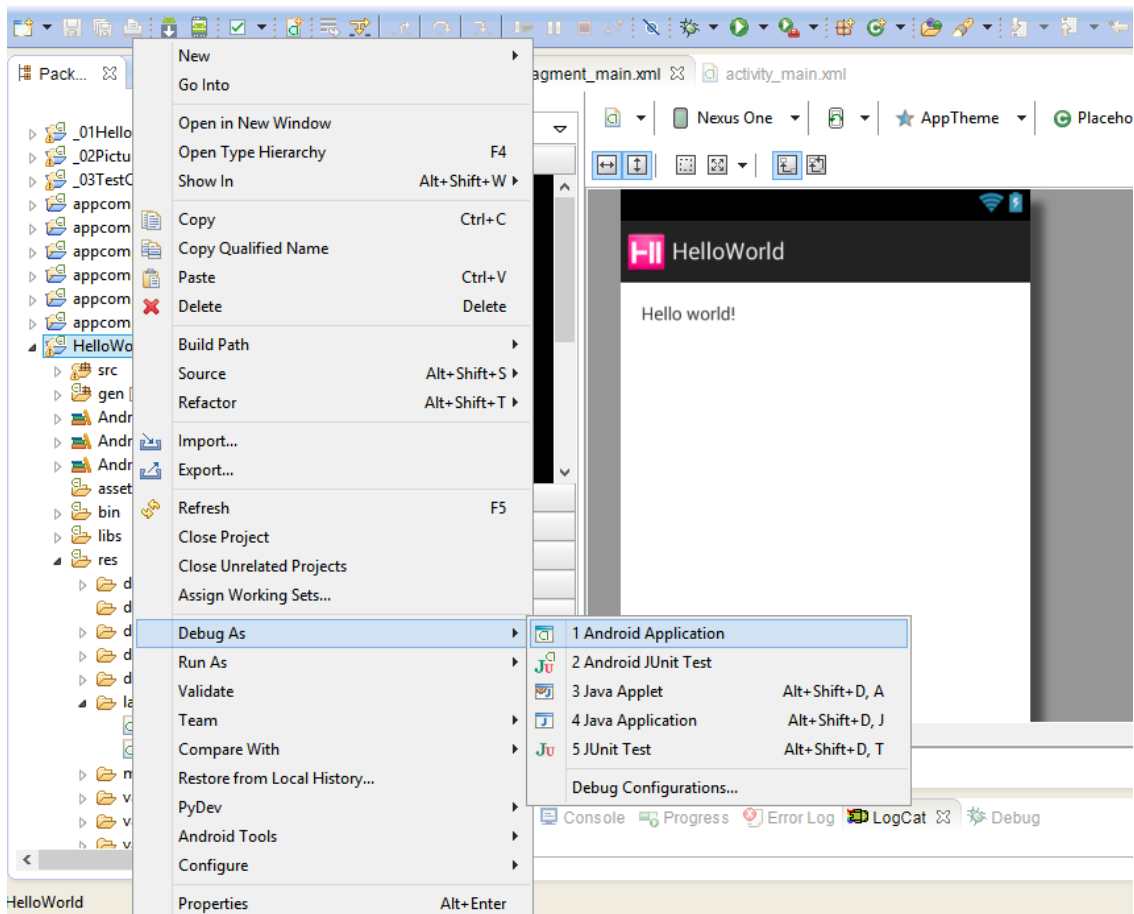


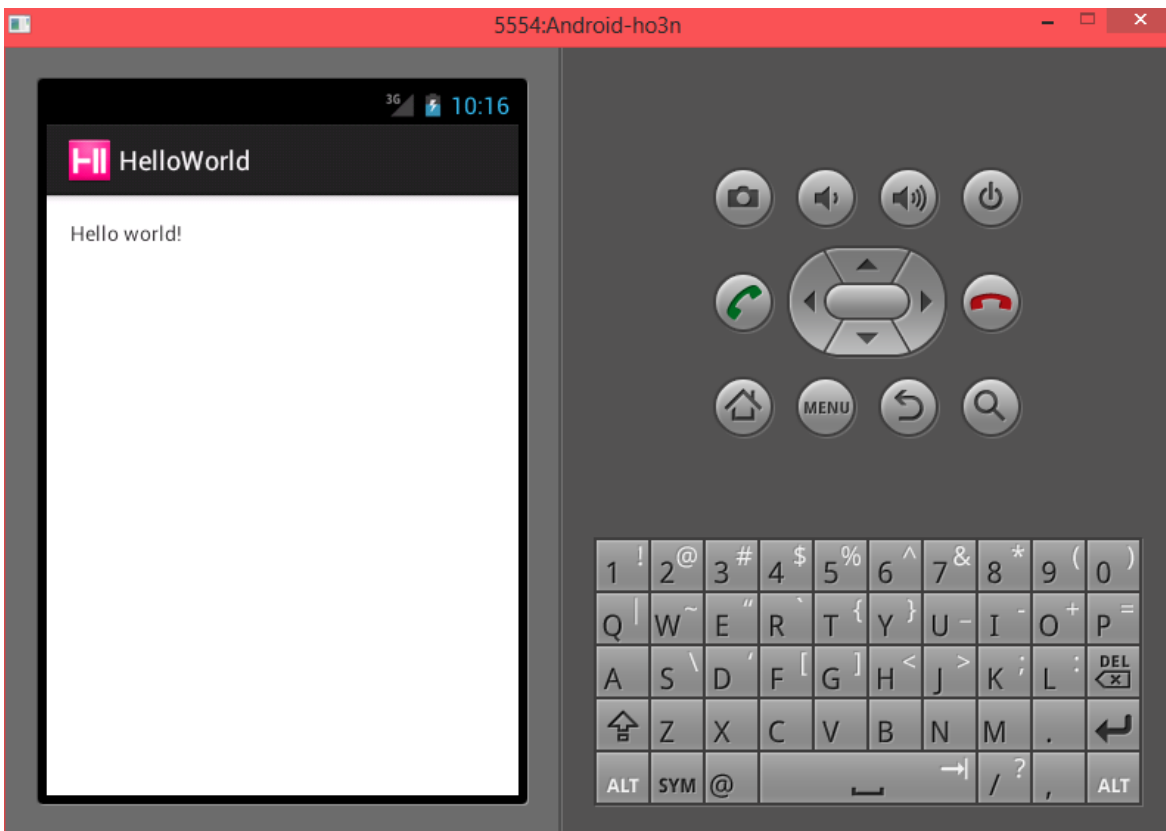
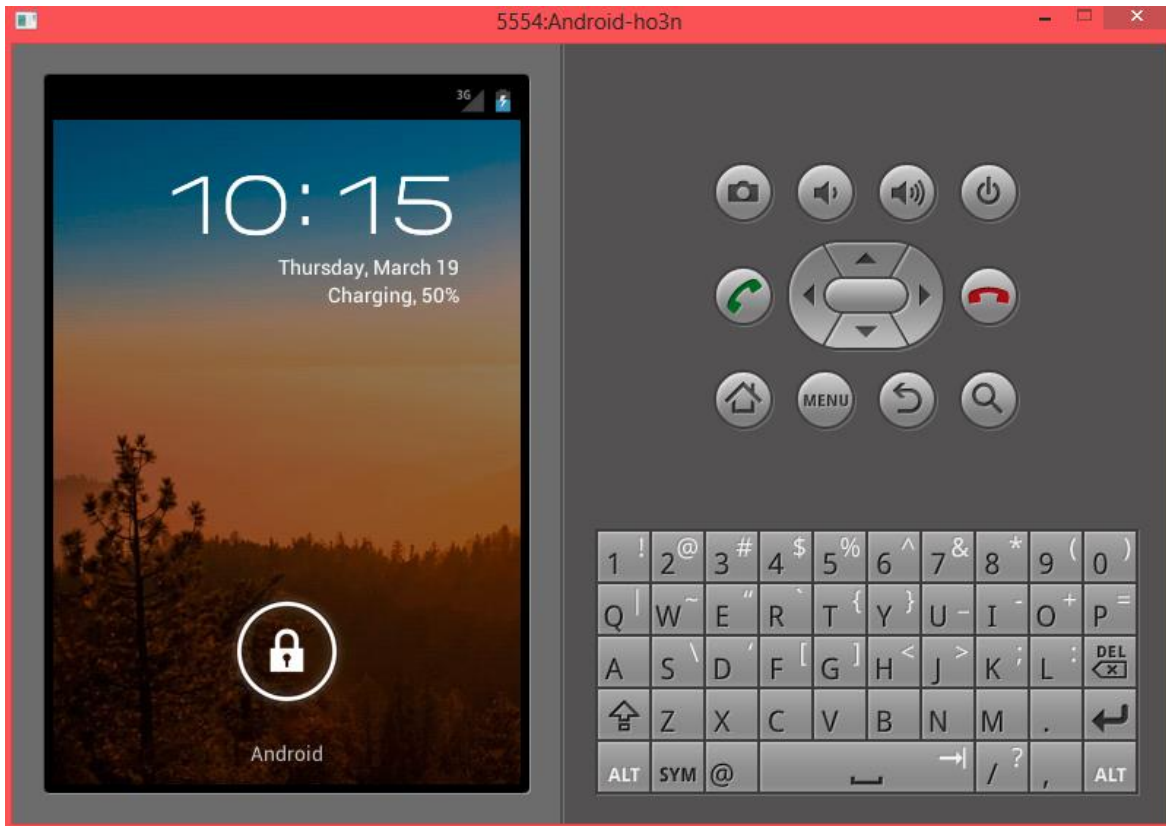
```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    tools:context="com.example.helloworld.MainActivity$PlaceholderFragment" >

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/hello_world" />

</RelativeLayout>
```

حالا از منوی سمت چپ روی پروژه کلیک راست کنید و به ترتیب زیر پروژه را روی ماشین مجازی اجرا کنید.





خوب برای این جلسه هم تا همین جا کافیه.
ما را از نظراتتون محروم نکنید.
باتشکر.

Info@MastersCo.net
Develop@MastersCo.net
www.MastersCo.net
www.facebook.com/MastersCorporation
HosseinBadrnezhad@MastersCo.net