

بسم الله الرحمن الرحيم



آموزش برنامه نویسی اندروید – جلسه دوم

حالا باید اگلیپس را دانلود کنیم















برای اینکار وارد سایت اگلیپس بشید

<http://www.eclipse.org>

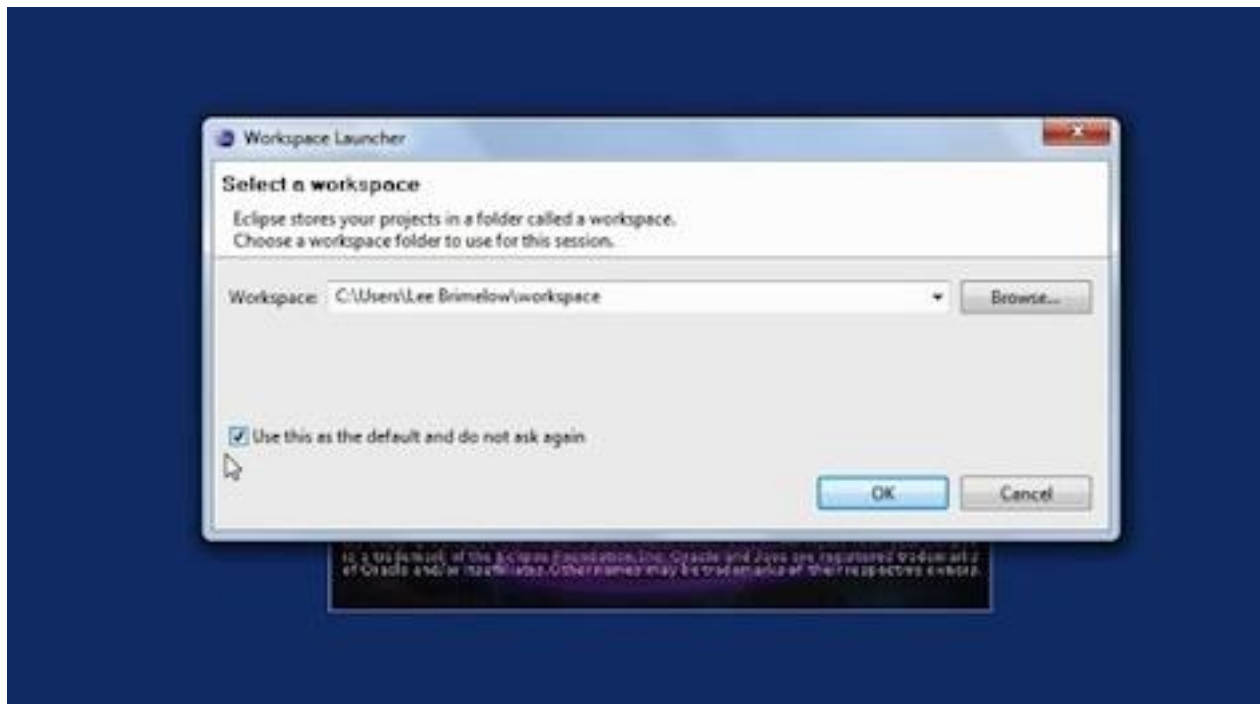
با توجه به ۳۲ یا ۶۴ بیتی بودن سیستمتون نرم افزار رو دانلود کنید

بعد از دانلود فقط کافیه اون رو از حالت فشرده خارج کنید

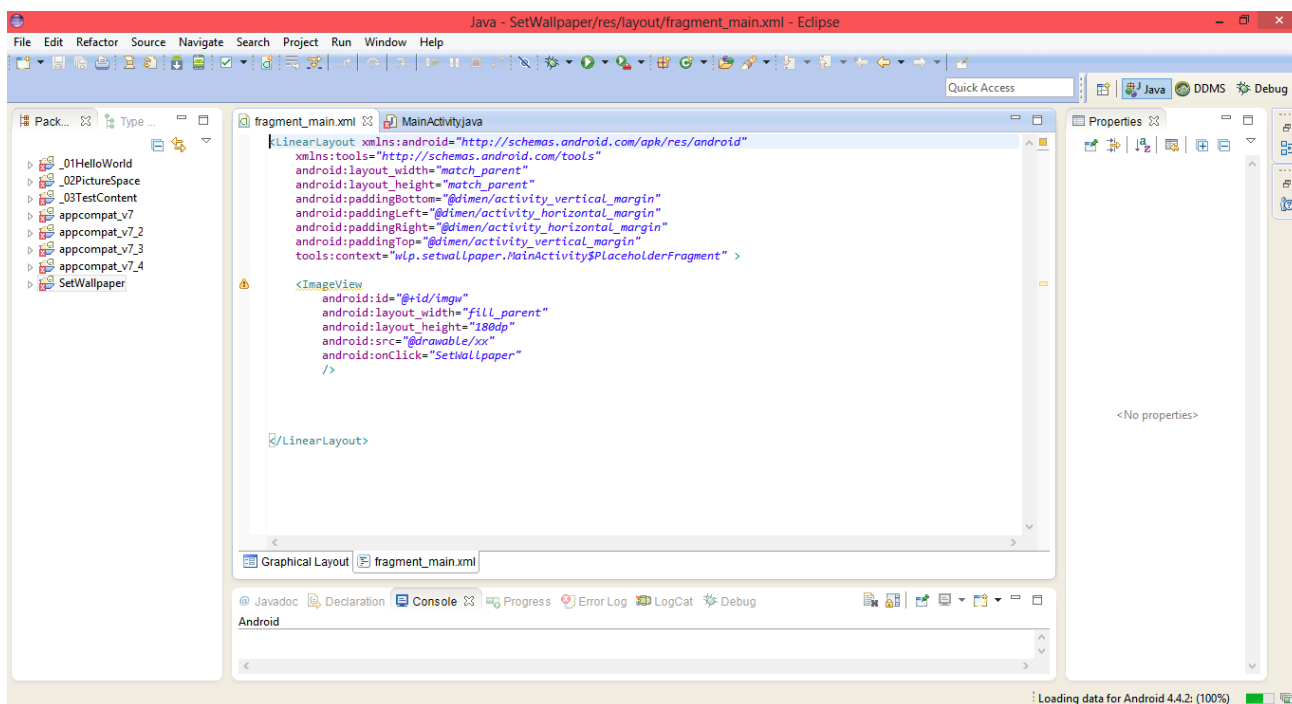
کلیک کنید و اجرا کنیدeclips.exeبعد از این کار وارد پوشه مربوطه بشید و روی

 configuration	6/23/2014 1:00 PM	File folder	
 dropins	2/24/2014 4:30 AM	File folder	
 features	6/23/2014 1:00 PM	File folder	
 p2	6/23/2014 1:00 PM	File folder	
 plugins	6/23/2014 1:01 PM	File folder	
 readme	6/23/2014 1:01 PM	File folder	
 workspace	6/23/2014 1:01 PM	File folder	
 .eclipseproduct	2/12/2014 7:03 AM	ECLIPSEPRODUCT...	1 KB
 artifacts.xml	6/22/2014 12:31 AM	XML File	123 KB
 eclipse.exe	10/9/2013 1:09 PM	Application	305 KB
 eclipse.ini	6/22/2014 12:31 AM	Configuration sett...	1 KB
 eclipssec.exe	10/9/2013 1:09 PM	Application	18 KB
 epl-v10.html	2/12/2014 7:03 AM	Chrome HTML Do...	17 KB
 notice.html	2/12/2014 7:03 AM	Chrome HTML Do...	10 KB

در اولین اجرا محل کارگاه (جایی که پروژه ها ذخیره میشود) را از شما میپرسد.



حال شما وارد محیط اکتیپس شدید



حالا باید

ADT

رو نصب کنیم . برای دانلود باید به آدرس زیر برید:

<http://developer.android.com/sdk/eclipse-adt.html>

که البته باز هم به خاطر تحریم های گوگل باید با پراکسی باز کنید.
البته میتونید از این آدرس هم مستقیما بدون پراکسی دانلودش کنید:

<http://go.puresoftware.org/android-adt>

حالا برنامه ی اکیلیپس را باز کنید و از منوی بالا به آدرس زیر برید :

Help > Install New Software

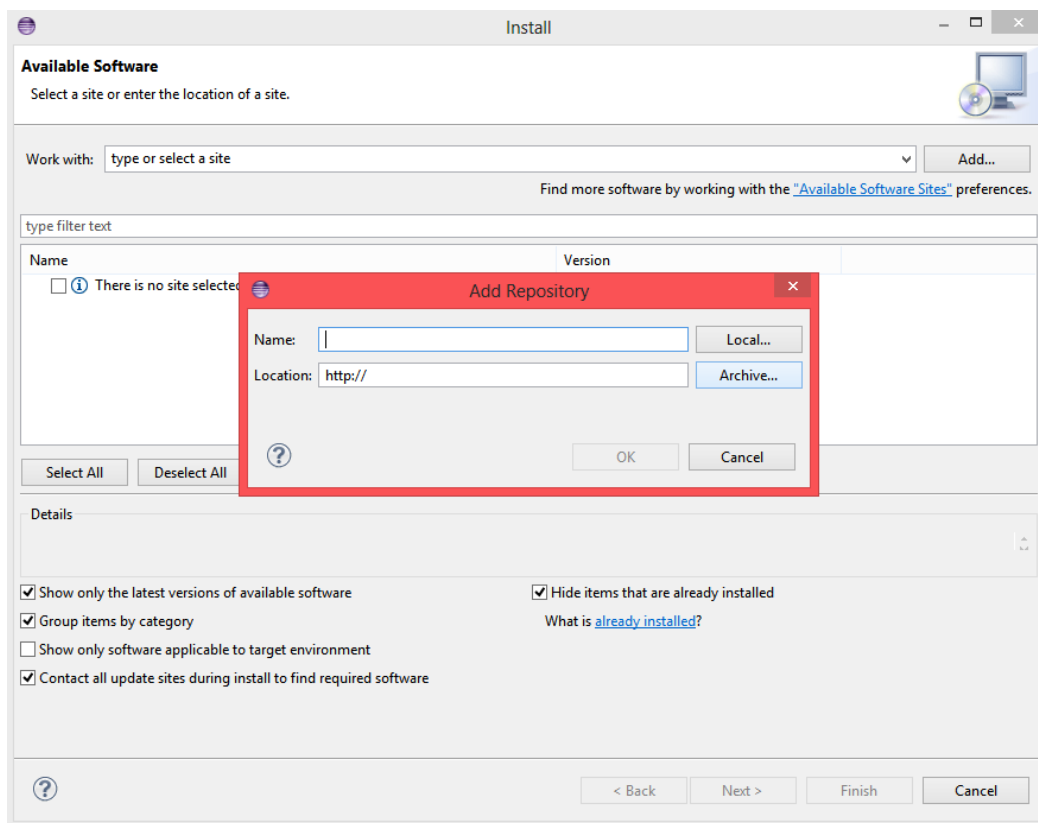
حالا مطابق شکل روی

ADD

کلیک کنید واز پنجره ی جدید روی

Archive

کلیک کنید.



حالا به مسیری که

ADT

رو دانلود کردید برید و فایل زیپ رو بهش بدید.

حالا از پنجره ی باز شده گزینه ی

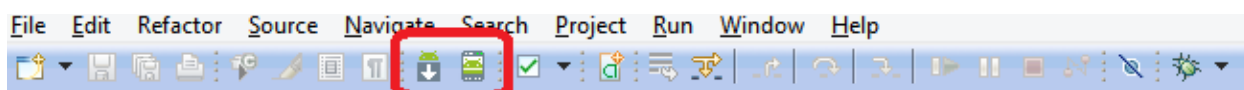
Developer Tools

را با تمام زیر شاخه ها انتخاب کنید.

Name	Version
Developer Tools	
Android DDMS	22.3.0.v201310242005-887826
Android Development Tools	22.3.0.v201310242005-887826
Android Hierarchy Viewer	22.3.0.v201310242005-887826
Android Traceview	22.3.0.v201310242005-887826
Tracer for OpenGL ES	22.3.0.v201310242005-887826

مسیر نصب را ادامه بدید تا کامل بشه و بعد از شما درخواست اجرای مجدد برنامه را میکنه.

برنامه را دوباره اجرا کنید و حالا برای اینکه مطمئن بشید برنامه کاملا نصب شده از نوار بالا این گزینه هارا باید بتونید ببینید.



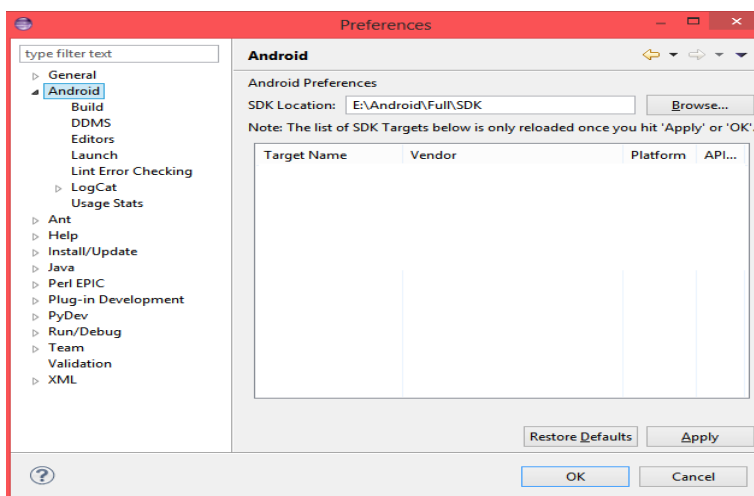
خوب حالا نوبت به آماده سازی

SDK

رسیده. از منوی بالا به مسیر زیر برید :

Window > Preferences

و بعد از آن در پنجره ی باز شده از سمت چپ روی اندروید کلیک کنید:

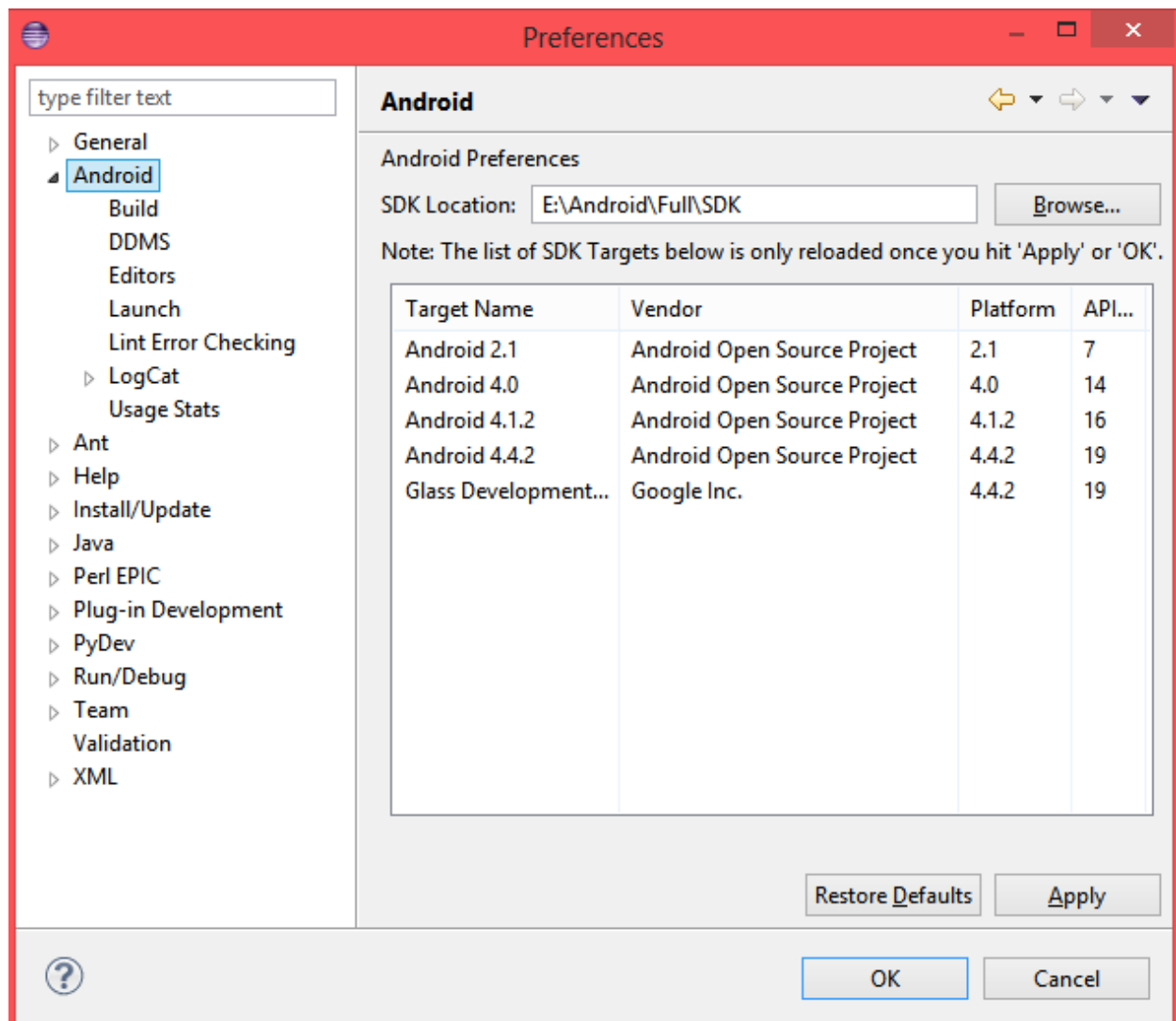


حالا باید مسیر جایی که

SDK Android

رو در آنجا ریختید بهش بدید تا به اکلپس اضافه بشه.

اگر مسیر را به درستی داده باشید تصویری مثل تصویر زیر میبینید (البته با توجه به ورژن های اندرویدی که دانلود کردید)



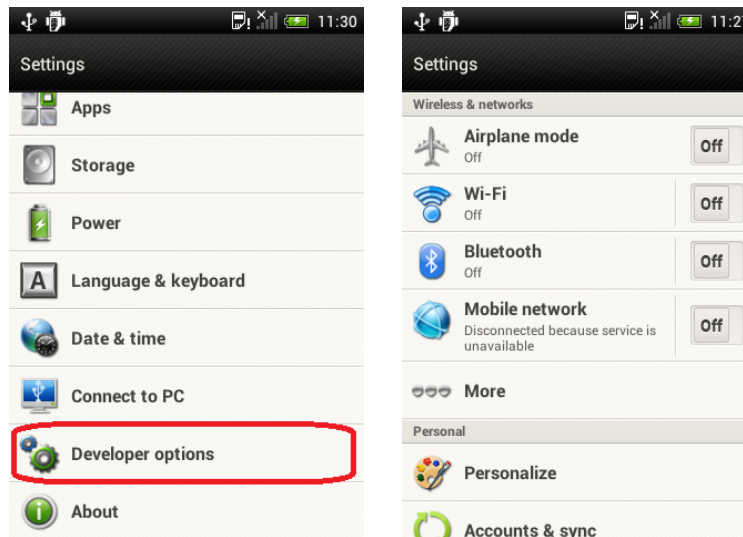
حالا میخوایم در اینجا یک دستگاه اندروید یا همون گوشی یا تبلت رو که سیستم عامل اندروید داره را برای تست برنامه ها مون آماده کنیم.

برای این کار وارد تنظیمات گوشی بشید

حالا وارد

Developer Options

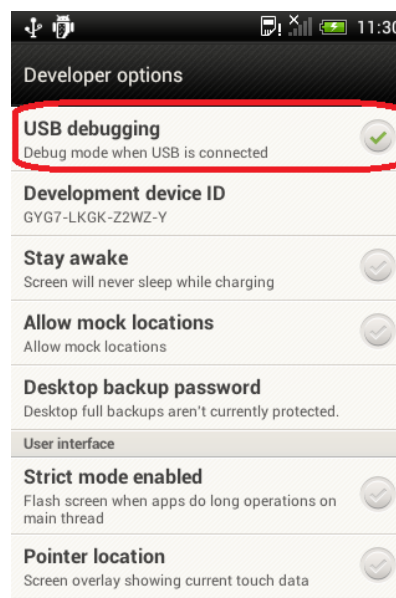
بشید



بعد از این که وارد شدید تیک گزینه ی

USB debugging

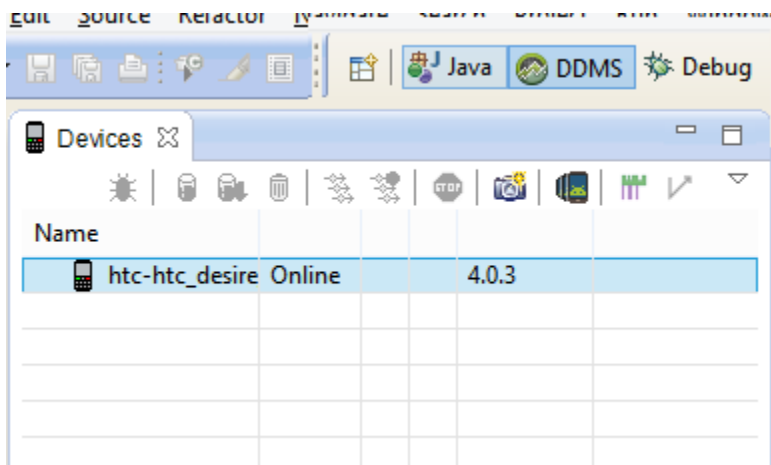
رو بزنید



حالا بعد از وصل کردن گوشی به کامپیوتر با کابل

USB

با انتخاب کردن فقط شارژ در گوشی میتونید با برنامه ی اکلپس برنامه هایی که مینویسید را در گوشی خودتون اجرا و تست کنید.



خوب برای این جلسه هم کافیه.

در جلسه ی بعد در رابطه با برنامه نویسی جاوا صحبت خواهیم کرد.

نظر یادتون نره.

باتشکر از همه ی دوستان مسترز

برای دانلود فایل این آموزش هم میتونید روی لینک زیر کلیک کنید.

http://mastersco.net/img_doc/android_02/android_02_MastersCo.net.pdf

ارائه شده توسط تیم طراحی و توسعه نرم افزار شرکت نرم افزاری مسترز